



# LUIS ALARCON

Cursos y talleres para creativos

**Curso:**

Adobe Illustrator

**Duración:** 8 clases (24 horas)

---

## Descripción

Illustrator es el programa ideal para el desarrollo y creación de ilustraciones, logotipos, diseño editorial o empaques, productos creativos que todo diseñador debe saber manejar a la perfección. El curso permitirá dominar las principales características técnicas y creativas de Adobe Illustrator, partiendo de conceptos básicos, recorriendo conceptos, herramientas y técnicas principales disponibles en el programa.

## Objetivos

Adquirir las competencias técnicas necesarias para la creación y edición de imágenes vectoriales. Conocer las estrategias creativas y técnicas necesarias para el trabajo en equipos, tales como estudios de diseño o agencias publicitarias, desde el inicio, y hasta su publicación como arte final.

## Dirigido a:

Estudiantes, diseñadores, comunicadores, publicistas e ilustradores interesados en la manipulación de imágenes vectoriales.

## Pre-requisito:

No requiere

## CONTENIDO Y DESARROLLO DEL CURSO:

### Clase 01 Primeros pasos en Illustrator

Introducción al programa, entorno de trabajo y principales funciones, personalización y organización.

Conceptos de básicos y usos de las imágenes vectoriales.

Formas básicas, herramientas de selección y de selección directa

Atajos de teclado, movilizarnos por un documento

Paneles de transformar y alinear

### Clase 02 Herramienta Pluma, puntos de ancla

Mesas de trabajo

Modificar objetos, transformar, escalar, distorsionar, rotar, reflejar

Herramientas para trazados, pluma, lápiz y línea

Puntos de ancla y líneas de dirección

Dibujo de siluetas usando herramienta Pluma

### Clase 03 Operaciones entre objetos usando buscatrazos

Propiedades del trazo

Panel de buscatrazos

Operaciones entre objetos, suma y resta

Manejo de calco de imagen

---

#### **Clase 04** Herramienta pincel, ilustración

Propiedades de herramienta pincel  
Creación de pinceles personalizados  
Técnica de ilustración y coloreado usando pinceles

#### **Clase 05** Herramienta Malla

La herramienta malla  
Creación de objetos básicos usando malla  
Ilustración de fruta usando malla

#### **Clase 06** Color, degradado y patrones

Las ventanas de color, muestras y degradados.  
Diferencias entre CMYK y RGB  
Pintura interactiva  
Creación de paletas de color y degradado  
Diseño de patrones de repetición

#### **Clase 07** Textos y efectos

Herramientas de textos  
Panel de carácter y párrafos  
Máscara con textos  
Efectos de illustrator  
Efectos 3D  
Panel de apariencia

#### **Clase 08** Perspectiva y trabajo final

Herramienta perspectiva  
Ejercicio de creación de logo usando perspectiva  
Ejercicio final, aviso completo para impresión

#### **Metodología:**

Curso teórico-práctico con ejercicios orientados conocer los fundamentos y aplicaciones prácticas del programa, se entregan los archivos y separatas de los contenidos del curso que permitan que el alumno practique normalmente los ejercicios en su propia casa.

#### **Duración:**

8 clases de 3 horas cada una